



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Zooloretto Würfelspiel – Kurzspielregel

Spielvorbereitung:

- Es werden 6 (2 Sp.) / 8 (3 Sp.) / 10 (4 Sp.) **Würfel** bereit gelegt.
- Die **Spieltafel** mit der Seite mit 3 Wagen (2 / 3 Sp.) oder 4 Wagen (4 Sp.) ausgelegt.
- Jeder Spieler erhält einen **Zettel** vom Block und einen **Stift**.

Spielablauf:

Das **Spiel verläuft über mehrere Runden**. In seinem Zug muss ein Spieler **eine** der beiden folgenden **Aktionen ausführen**.

- **Zwei Würfel werfen und auf Transportwagen legen:** Er wirft die beiden Würfel und legt sie beliebig auf die Transportwagen (zusammen oder einzeln).
- **Alle Würfel von einem Transportwagen nehmen und aussteigen:** Der Spieler nimmt alle (mind. 1) Würfel von einem Transportwagen und kreuzt auf seinem Zettel an:
 - **Tier:** Der Spieler kreuzt ein Tier der Art im Gehege an. Ist das Gehege dann gefüllt und ihm ist dies als erstes gelungen, kreuzt er das Bonusfeld an. Ist kein Feld im Gehege mehr frei, muss er das Tier im Stall ankreuzen.
 - **Münzsymbol:** Der Spieler kreuzt einmal in der Münzreihe an.

Der **Spieler steigt aus** dieser Runde aus.

Haben **alle Spieler** einen Wagen **genommen**, beginnt, der letzte der einen genommen hat, die **nächste Runde**.

Spielende:

Hat ein Spieler **nur noch Platz in maximal einem Gehege**, wird die **Runde zu Ende** gespielt und der Spieler mit den **meisten Punkten gewinnt**.

- angekreuztes **Tierfeld:** 1 Punkt
- angekreuztes **Bonusfeld:** Punkte wie angegeben
- pro **Münze:** 1 Punkt oder 1 Tierart im Stall streichen (3 / 2 / 1 Kreuze = 1 Münze!)
- angekreuztes nicht gestrichenes **Stallfeld:** 2 Minuspunkte



Siegpunkt Sammler

Der sympathische Spieleshop

Zooloretto Würfelspiel – Spielhilfe

Spielvorbereitung:

- 6 (2 Sp.) / 8 (3 Sp.) / 10 (4 Sp.) **Würfel** bereit legen
- **Spieltafel** mit mit 3 Wagen (2 / 3 Sp.) oder 4 Wagen (4 Sp.) ausgelegen
- Pro Spieler: Zettel + Stift

Spielablauf:

Spiel verläuft über mehrere Runden. Spieler am Zug muss 1 Aktion ausführen.

- **Zwei Würfel werfen und auf Transportwagen legen:** Zwei Würfel werfen und beliebig auf Transportwagen
- **Alle Würfel von einem Transportwagen nehmen und aussteigen:** Spieler nimmt alle (mind. 1) Würfel von 1 Transportwagen, kreuzt auf Zettel an und steigt aus Runde aus
 - **Tier:** Tier im Gehege oder Stall ankreuzen und wenn als erstes Gehege voll Bonus ankreuzen
 - **Münzsymbol:** in Münzreihe ankreuzen

Alle Spieler haben Wagen genommen => Letzter Nehmer beginnt neue Runde

Spielende:

Spieler hat nur noch Platz in maximal 1 Gehege => Runde wird zu Ende gespielt, Wertung:

- angekreuztes **Tierfeld:** 1 Punkt
- angekreuztes **Bonusfeld:** Punkte wie angegeben
- pro **Münze:** 1 Punkt oder 1 Tierart im Stall streichen (3 / 2 / 1 Kreuze = 1 Münze!)
- angekreuztes nicht gestrichenes **Stallfeld:** 2 Minuspunkte